

Правила проведения соревнований по пулу¹

(введены в действие с 15/3/16)

- [1. Полномочия организаторов](#)
- [2. Исключения из правил](#)
- [3. Форма одежды](#)
 - [3.1. Мужчины](#)
 - [3.2. Женщины](#)
- [4. Шаблон для расстановки шаров](#)
 - [4.1 Расположение шаблона](#)
 - [4.2 Удаление шаблона](#)
 - [4.3. Технические требования к шаблону](#)
- [5. Зонное судейство](#)
- [6. Наказание за неспортивное повеление](#)
- [7. Подача протеста](#)
- [8. Инструкция для судей](#)
- [9. Вопросы к судье](#)
- [10. Дополнение к правилам «Восьмерки»](#)
- [11. Восстановление позиции](#)
- [12. Приемка оборудования](#)
- [13. Выемка шаров из луз](#)
- [14. Перерывы](#)
- [15. Очередность разбоя](#)
- [16. Начальная расстановка шаров в «Девятке»](#)
- [17. Требования к начальному удару](#)
- [18. Ужесточенное правило разбоя](#)
- [19. Изменение траектории движения битка при разбое](#)
- [20. Хронометраж](#)
- [21. Штрафы только за биток](#)
- [22. Опоздание](#)
- [23. Постороннее вмешательство](#)
- [24. Помощь тренера](#)
- [25. Непредвиденные обстоятельства](#)
- [26. Занятие кресла](#)
- [27. Удары вразрез](#)
- [28. Объявление о шарах, стоящих вплотную к борту или битку](#)

Редакционный комментарий к тексту правил: Мужской пол используется для упрощения изложения, а не для указания на пол игроков или официальных лиц.

1. Полномочия организаторов

Настоящие правила проведения соревнований регламентируют требования к одежде, подаче протеста и другие вопросы, которые не являются по сути действующими Правилами игры, но которые нужно соблюдать на конкретных соревнованиях. Некоторые аспекты применения настоящих правил варьируются от соревнования к соревнованию, например, количество сетов во встрече или очередность разбоя в «Девятке». Организаторы уполномочены устанавливать соответствующие правила на каждом конкретном соревновании. Однако эти установления не имеют той же силы, что и Правила игры. Правила игры имеют приоритет.

¹ © Авторизованный перевод с английского А.Л.Лошакова

2. Исключения из правил

Действующие Правила игры не могут меняться, за исключением случая, когда Спортивный директор WPA или иной официальный представитель WPA издает особое дополнение к действующим правилам для данного конкретного соревнования. Соответствующий письменный документ с объяснением любых изменений в правилах должен быть в наличии на общем собрании участников.

3. Форма одежды

Форма одежды каждого участника должна соответствовать уровню соревнований, иметь надлежащий вид, быть чистой и опрятной. Если участник не уверен в правильности своей формы, он должен обратиться к главному судье до начала встречи и спросить соответствует ли его форма установленным требованиям. Главный судья принимает окончательное решение по данному вопросу. В исключительных случаях главный судья может разрешить участнику играть с отступлением от установленной формы одежды, например, при утере багажа. За нарушение установленной формы одежды участник может быть дисквалифицирован.

Если до начала соревнований не было специальных объявлений, действуют требования к форме одежды, установленные WPA.

3.1. Мужчины

Мужчины могут носить рубашку с длинным рукавом и жилетку на пуговицах или обычную рубашку с воротником или рубашку-поло любого цвета. Рубашка или рубашка-поло должна быть заправлена в брюки. Она должна быть опрятной и чистой. Майки-футболки запрещены. Рубашка должна иметь по меньшей мере короткий рукав

Брюки должны быть чистыми и опрятными. Они могут быть любого цвета. Хлопчатобумажные синие джинсы запрещены, однако джинсовый покрой брюк допускается.

Туфли должны быть классическими и гармонировать с одеждой. Тапочки и сандалии запрещены. Спортивные туфли с темным верхом из кожи или кожзаменителя допускаются с разрешения главного судьи.

3.2. Женщины

Женщины могут носить рубашку, элегантный топ, платье, блузку или поло с коротким рукавом, закрывающим плечи. Майки-футболки запрещены.

Брюки должны быть чистыми и опрятными. Они могут быть любого цвета. Хлопчатобумажные синие джинсы запрещены, однако джинсовый покрой брюк допускается. Женщины могут носить юбку, закрывающую колени.

Туфли должны быть классическими и гармонировать с одеждой. Тапочки и сандалии запрещены. Спортивные туфли с темным верхом из кожи или кожзаменителя допускаются с разрешения главного судьи.

4. Шаблон для исходной расстановки шаров

В дисциплинах «Восьмерка», «Девятка» и «Десятка» можно использовать шаблон для исходной расстановки шаров. Однако при игре в «14/1» использовать шаблон не разрешается.

4.1 Расположение шаблона

До начала соревнований бильярдные стола должны быть размечены. Для установки шаблона должна быть нанесена продольная линия. Она должна быть достаточной длины и проходить через верхнее и нижнее отверстия в шаблоне.

4.2 Удаление шаблона

После разбоя судья должен как можно скорее удалить шаблон со стола, не потревожив ни одного шара. В том случае, если судья у стола отсутствует и некоторые шары мешают удалению шаблона, шаблон удаляет соперник. Если удалению шаблона ничто не мешает, его удаляет сам игрок без помощи соперника.

Независимо от присутствия или отсутствия судьи шаблон может быть удален только в том случае, если его удалению мешает не более двух шаров. Исключение составляет случай, когда удалению шаблона мешают два или более соприкасающихся шара. В этом случае шаблон остается на месте до тех пор, пока соприкасающиеся шары не перестанут мешать удалению шаблона. При удалении шаблона судья или соперник могут использовать специальные шаровые маркеры или кубики мела для обозначения позиций мешающих шаров.

Шаблон должен быть убран на свое место за пределами игровой поверхности стола и бортов. А мешающие шары должны быть восстановлены на своих исходных позициях.

4.3. Технические требования к шаблону

Шаблон должен быть изготовлен из пластика толщиной не более 0.14 мм. Он не должен оказывать никакого влияния на игровую поверхность стола. Его запрещается приклеивать к игровой поверхности.

5. Зонное судейство

Соревнования могут проводиться с зонными судьями, каждый из которых отвечает за несколько столов и не привязан постоянно к одному из них. В этом случае участники должны по-прежнему соблюдать правила игры. При этом рекомендуется действовать следующим образом.

Все обязанности судьи у стола выполняет свободный от удара соперник. Если по мнению игрока соперник не сможет надлежащим образом оценить правильность предстоящего удара, он должен попросить проследить за ударом зонного судью. Так же может поступить и свободный от удара соперник, если почувствует, что не сможет оценить правильность конкретного удара или не захочет взять на себя роль судьи. Каждый из игроков имеет право приостановить игру до тех пор, пока не будет удовлетворен судейством встречи.

Если в отсутствие судьи между игроками возникает спор и зонного судью, который не видел причины спора, просят принять решение, то он должен как можно более тщательно изучить эту ситуацию, используя опрос заслуживающих доверия свидетелей, просмотр видеозаписи или реконструкцию игровых событий. Если зонного судью просят определить было ли совершено нарушение правил и единственным подтверждением этому служит свидетельство одного из игроков, в то время как другой это отрицает, то считается, что правила не нарушены.

6. Наказание за неспортивное поведение

Правила проведения соревнований предоставляют судье и другим официальным лицам широкий выбор мер дисциплинарного воздействия. При принятии окончательного решения следует учитывать: предыдущее поведение, предыдущие предупреждения, серьезность проступка, а также информацию, которая была предоставлена участникам на общем собрании перед началом соревнований. Кроме этого нужно принимать во внимание уровень соревнований. Высококласные игроки хорошо знакомы со всеми нюансами правил, в то время как начинающие могут не знать отдельные детали.

7. подача протеста

Если игрок нуждается в принятии решения по той или иной спорной ситуации, то он прежде всего должен обратиться к судье. Судья принимает решение, используя все

имеющиеся в его распоряжении средства. Если игрок хочет опротестовать это решение судьи, он может обратиться к старшему судье, а затем и к главному судье. На любом официальном соревновании решение главного судьи является обязательным и окончательным. На чемпионатах мира WPA можно подать протест Спортивному директору WPA, в случае если он присутствует. Подающий протест вносит залог в \$100, который удерживается в случае, если протест остается без удовлетворения.

Участнику разрешается просить пересмотра принятого судьей решения только один раз. Если игрок вторично просит пересмотра того же решения, то это рассматривается как неспортивное поведение.

8. Инструкция для судей

Судья принимает решение по всем вопросам, касающимся соблюдения настоящих правил, обеспечивает условия для честной игры, совершает другие действия, предусмотренные настоящими правилами. Судья имеет право приостановить встречу, если условия ее проведения не позволяют вести честную игру. Встреча может быть остановлена также и в случае, если возникает спор по поводу заказа или соблюдения правил. Судья объявляет штрафы, а также делает иные объявления, предусмотренные настоящими правилами. Он отвечает на вопросы игроков в ситуациях, предусмотренных настоящими правилами, например: какое по счету нарушение подряд совершено данным игроком. Он не должен давать советов по применению настоящих правил, а также комментировать иные игровые ситуации, которые согласно настоящим правилам не предусматривают комментарий со стороны судьи. Судья может передать игроку машинку и забрать ее обратно. В случае необходимости судья или его помощник может отодвинуть осветительный прибор, если он мешает выполнению удара.

Если правила игры предусматривают зачтение поражения в партии за три нарушения подряд, то судья должен предупредить игрока о втором нарушении подряд сразу после его совершения, а также в том случае, когда игрок, имеющий два нарушения подряд возвращается к столу. Предупреждение после первого нарушения не обязательно, однако оно может предупредить последующее недопонимание. Если игра ведется с табло, на котором игроки могут видеть число своих нарушений подряд, то это равносильно объявлению предупреждений.

9. Вопросы к судье

Судья должен отвечать на вопросы игроков относительно объективных данных, например, находится ли шар в месте установки пирамиды (при игре в «14/1»), находится ли шар в доме, какой счет, сколько очков необходимо для победы, было ли у игрока или его соперника нарушение на предыдущем ударе, какое правило будет применено при выполнении конкретного удара и т.п. Если судью просят разъяснить правила, он должен сделать это как можно более точно, однако любая оговорка судьи не освобождает игрока от необходимости соблюдения действительных правил. Судья не должен предлагать или выражать свое субъективное мнение, которое может оказать влияние на игру, например: выполним ли тот или иной удар, можно ли сделать выход или каковы свойства данного конкретного стола и т.п.

10. Дополнение к правилам «Восьмерки»

Если определены группы шаров и игрок по ошибке бьет по шару группы соперника и забивает его, то штраф должен быть объявлен до нанесения им следующего удара. После того как игрок или судья убедятся в том, что группы были перепутаны, партия останавливается и переигрывается, при этом начальный удар выполняет тот же игрок.

11. Восстановление позиции

Во всех случаях, когда требуется восстановить позицию шаров, ответственность за эту процедуру целиком и полностью ложится на судью. Он может формировать свое мнение любыми способами, которые он считает подходящими в данном конкретном случае. Он может консультироваться с одним или обоими игроками, однако личное мнение игрока не обязательно должно приниматься в расчет. Каждый из игроков имеет право высказать свое мнение судье лишь один раз, после чего судья принимает окончательное решение по восстановлению позиции шара или шаров.

12. Приемка оборудования

После того как соревнование или отдельная встреча началась, игрок не имеет права предъявлять претензии к качеству или соответствию техническим требованиям любого оборудования, установленного организатором соревнования, за исключением случая, когда эта претензия поддержана судьей у стола или главным судьей. Все претензии должны предъявляться заблаговременно.

13. Выемка шаров из луз

Шар считается забитым, если выполнены требования, изложенные в п. 8.3. «Забитые шары». Хотя выемка шаров из луз входит в обязанности судьи, ответственность за все последствия в результате невыполнения судьей этой обязанности в конечном счете ложится на играющего. Если судья у стола отсутствует, например, при зонном судействе, играющий может взять эту обязанность на себя, при условии что его намерения очевидны для соперника.

14. Перерывы

Если это не оговорено специально организаторами соревнований, каждый игрок имеет право взять один пятиминутный перерыв во время встречи после 9 партий (для «Восьмерки») и 13 партий (для «Девятки»). Если встречи короче, то перерыв не предусмотрен. Чтобы реализовать свое право на перерыв, игрок обязан:

- (1) проинформировать о своем намерении судью, и
- (2) убедиться в том, что судья принял эту информацию к сведению и отметил перерыв в протоколе встречи, и
- (3) убедиться в том, что судья приостановил игру (обычно в этом случае на стол кладется кий).

Соперник должен оставаться на месте, как если бы игра продолжалась, в противном случае считается, что он использовал свое право на перерыв.

При игре в «Восьмерку» и «Девятку» перерыв берется между партиями и встреча приостанавливается.

При игре в «14.1» перерыв берется после розыгрыша одной пирамиды и до установки следующей, при этом игрок у стола может продолжать свою серию. Если перерыв берет свободный от удара соперник, он должен убедиться в том, что в его отсутствие за столом наблюдает судья. В противном случае он не имеет права протестовать против любых нарушений правил игроком у стола.

15. Очередность разбоя

При определении очередности разбоя в таких играх как «Девятка», организатор соревнования может установить особый порядок, отличный от стандартного, изложенного в правилах. Например, победитель может разбить снова или игроки могут по очереди разбивать три раза подряд.

16. Начальная расстановка шаров в «Девятке»

В соответствии с п. 2.2 правил «Девятки», при начальной расстановке шаров в виде ромба все шары кроме единицы и девятки располагаются случайным образом и не должны

расставляться в каком-либо определенном порядке. Если шары устанавливает не судья, и если по мнению одного из игроков соперник преднамеренно расставляет шары особым образом, он может обратить на это внимание официального лица. Если официальное лицо установит, что игрок действительно расставляет шары особым образом, то этот игрок получает официальное предупреждение о том, что делать это запрещено. Если после предупреждения игрок продолжает преднамеренно расставлять шары особым образом, то он наказывается за неспортивное поведение.

17. Требования к начальному удару

Организаторы соревнования может устанавливать дополнительные требования к начальному удару в играх, предусматривающих активный разбой, например, в «Девятке». В частности, может быть применено ужесточенное правило разбоя, согласно которому не менее трех шаров должны достичь линии дома или быть забиты в лузы.

18. Ужесточенное правило разбоя

(1) Ужесточенное правило предусматривает, что при разбое как минимум три прицельных шара должны быть забиты или достичь линии дома или то и другое в сочетании. Например, один прицельный шар забит, а затем по меньшей мере два прицельных шара достигли линии дома; или два прицельных шара забиты, а затем по меньшей мере один прицельный шар достиг линии дома.

Шар достиг линии дома, если линии дома достиг его передний край.

(2) Если игрок не выполняет требования пункта (1), но в других отношениях выполняет требования правильного начального удара, вступающий в игру соперник имеет право принять позицию на столе или передать удар сопернику.

(3) В случае принятия позиции вступающий в игру не имеет права выполнить пуш-аут. Он должен выполнить правильный удар по очередному шару.

(4) Если позиция на столе возвращается к разбивавшему, то ему разрешается выполнить пуш-аут. В этом случае соперник имеет право либо играть, либо передать удар обратно.

(5) Если игрок не выполняет требования пункта (1), но в других отношениях выполняет требования правильного начального удара и при этом забивает девятку, то девятка выставляется до начала следующего удара.

Ужесточенное правило разбоя должно применяться на всех рейтинговых соревнованиях WPA по «Девятке» наряду с изложенным выше правилом начальной расстановки шаров.

19. Изменение траектории движения битка при разбое

Если игрок киксует при разбое и после этого пытается изменить траекторию движения битка кием или иными способами, то такая практика строго запрещена и рассматривается как неспортивное поведение в соответствии с разделом 6.17 (b) Правил игры. Игроки ни в коем случае не должны преднамеренно касаться любого шара за исключением правильного удара по битку наклейкой кия. Наказание за такое нарушение определяет судья в соответствии с требованиями раздела 6.17. «Неспортивное поведение».

20. Хронометраж

Хронометраж может быть запрошен в любое время встречи официальным лицом или одним из игроков. Окончательное решение о введении хронометража принимает главный судья или уполномоченное официальное лицо. Если хронометраж введен, то обоих игроков во время встречи контролирует официальный хронометрист. Как правило, на выполнение удара игрокам дается 35 секунд, при этом за 10 секунд до истечения отведенного промежутка времени должно последовать предупреждение. Каждый игрок один раз за партию имеет право продлить временное ограничение на 25 секунд. Секундомер включается после остановки всех шаров, включая вращение шаров на месте, и выключается, когда наклейка кия касается битка при ударе или когда истекает время,

отведенное на удар. Если игрок просрочил время, то ему объявляется стандартный штраф. Время на выполнение удара, следующего за начальным, может быть увеличено, но не более чем до 60 секунд.

21. Штрафы только за биток

В отсутствие судьи у стола, встреча может проводиться со штрафами только за биток. Это означает, что касание или сдвиг любого шара кроме битка не наказывается штрафом, если это не привело к сдвигу еще одного шара и если какой-либо шар, включая биток, не прошел через место, первоначально занимаемое сдвинутым шаром. Если этого не произошло, то сопернику должен быть предоставлен выбор: оставить сдвинутый шар там, где он остановился, или восстановить его как можно ближе к первоначальной позиции по обоюдному согласию игроков. Если игрок нанес удар, не предоставив возможности сопернику восстановить позицию шара, то за это налагается штраф и соперник играет с руки.

22. Опоздание

Игроки должны быть у стола и готовы начать назначенную встречу в назначенное время. Если игрок опаздывает к назначенному времени, то ему дается 15 минут, чтобы прибыть к назначенному столу и начать игру. В противном случае ему засчитывается поражение во встрече. Рекомендуется делать соответствующие объявления через 5 минут, 10 минут и последнее предупреждение об одной оставшейся минуте через 15 минут после назначенного времени. В случае повторного опоздания могут быть приняты более строгие меры.

23. Постороннее вмешательство

См. пункт 1.9 Правил игры. Судья у стола должен предотвращать постороннее вмешательство (например, со стороны зрителя или игрока за соседним столом) и в случае необходимости приостанавливать игру. Вмешательство может быть физическим или вербальным.

24. Помощь тренера

Во время встречи игроку разрешается получать указания тренера. Это не должно происходить на постоянной основе после каждого удара. По решению судьи или организаторов соревнования могут быть установлены дополнительные ограничения на этот счет. Для получения помощи тренера можно воспользоваться перерывом. Тренер не должен подходить к столу. Если по мнению судьи тренер вмешивается в игру или прерывает ее, он может удалить его с места проведения встречи.

25. Непредвиденные обстоятельства

Если ли во время встречи возникли какие-либо непредвиденные обстоятельства, не описанные в настоящих правилах, то судья решает как продолжить игру наиболее справедливым образом. Например, в случае необходимости он может перенести партию на другой стол. Если при этом позицию шаров воспроизвести невозможно, то объявляется пат.

26. Занятие кресла

Свободный от удара игрок должен оставаться в предназначенном для него кресле, пока его соперник у стола. Если игроку во время встречи необходимо покинуть игровую зону, он должен обратиться к судье и получить его разрешение. Если игрок покидает игровую зону без разрешения, то это рассматривается как неспортивное поведение.

27. Удары вразрез

Если биток приблизительно одновременно попадает в легальный и нелегальный прицельный шар, и при этом нельзя определить какого из них биток коснулся первым, то считается что первое касание произошло с легальным шаром.

28. Объявление о шарах, стоящих вплотную к борту или битку

Судья должен быть особенно внимательным при проверке и объявлении о точном положении любого прицельного шара, который может стоять вплотную к борту или битку. Свободный от удара игрок может напомнить судье, что в этом случае необходимо сделать соответствующее объявление до удара. Играющему нужно дать возможность определить точное положение шаров и он, кроме этого, также может попросить судью сделать соответствующее объявление до удара.